

	<b>34. zasedání zastupitelstva města</b>	<b>dne 18.05.2022</b>
Složka <b>zN4</b>		Materiál pro ZM č. ZM_M 19 BJ1822 01340/22
předkládá:	<b>Ing. Zbyněk Pražák, Ph.D.</b> náměstek primátora	
zodpovídá:	<b>Mgr. Barbora Stankušová</b> vedoucí odboru kultury a volnočasových aktivit	
zpracoval:	<b>Mgr. Ivana Pavlasová</b> kontrolní činnost a agenda obchodních společností	

**Věc:** **Návrh Programu podpory veřejných kulturních služeb v oblasti hudebního a scénického umění na území statutárního města Ostrava v letech 2022 - 2028 a návrh na vyhlášení výběrového řízení na poskytnutí víceleté neinvestiční účelové dotace v oblasti kultury**

**Obsah:** Důvodová zpráva  
Příloha č. 1: Návrh Programu podpory veřejných kulturních služeb v oblasti hudebního a scénického umění na území statutárního města Ostrava v letech 2022 - 2028  
Příloha č. 2: Návrh inzerátu na vyhlášení výběrového řízení včetně vzorových formulářů

**Návrh usnesení:**

**Zastupitelstvo města  
k usnesení č. 09327/RM1822/146**

(č. usnesení)

(zn. předkl.)  
32

### **1) schvaluje**

Program podpory veřejných kulturních služeb v oblasti hudebního a scénického umění na území statutárního města Ostrava v letech 2022 - 2028 dle přílohy č. 1 a důvodové zprávy předloženého materiálu

### **2) rozhodlo**

o vyhlášení výběrového řízení na poskytnutí víceleté neinvestiční účelové dotace v oblasti kultury z rozpočtu statutárního města Ostrava dle přílohy č. 1, 2 a důvodové zprávy předloženého materiálu

**3) ukládá**

radě města

zahrnout do rozpočtu statutárního města Ostrava pro rok

2023 - částku ve výši 9 000 tis. Kč

2024 - částku ve výši 18 000 tis. Kč

2025 - částku ve výši 18 000 tis. Kč

2026 - částku ve výši 18 000 tis. Kč

2027 - částku ve výši 18 000 tis. Kč

2028 - částku ve výši 9 000 tis. Kč

na zajištění realizace umělecké činnosti v souladu s Programem podpory dle bodu 2) tohoto usnesení

Termín: prosinec 2022, 2023, 2024, 2025, 2026 a 2027

Projednáno s: radou města  
dne 03.05.2022, usn. č. 09327/RM1822/146

**V Ostravě dne 11.05.2022**